

MĚSTO VELKÁ BYSTRICE
Zámecké náměstí 79
783 53 Velká Bystrice

Schválené rozpočtové opatření č. 31 - 36

31. rozpočtové opatření - navýšení rozpočtu – dotace Úřadu práce na VPP

Příjmy:

UZ	§	Položka	Částka
13101	4116	4116 – Ostatní neinv. přijaté transfery ze st.rozpočtu	180.000,- Kč
Celkem			180.000,- Kč

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
13101	3319	5xxx – běžné výdaje	180.000,- Kč
Celkem			180.000,- Kč

32. rozpočtové opatření - navýšení rozpočtu a použití prostředků z INV položky – opravy kanalizace a míchadel ČOV

Příjmy:

UZ	§	Položka	Částka
	2321	2xxx – nedaňové příjmy – příjem ze stočného	160.000,- Kč
	2321	2xxx – nedaňové příjmy – příjem ze stočného - DPH	25.000,- Kč
	6330	4134 – příjem na účet fondu obnovy VHM	19.000,- Kč
Celkem			204.000,- Kč

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
	2321	5xxx – běžné výdaje	244.000,- Kč
	2321	6xxx – kapitálové výdaje	-84.000,- Kč
	6330	5349 – převod na účet fondu obnovy VHM	19.000,- Kč
	6399	5362 – DPH	25.000,- Kč
Celkem			204.000,- Kč

33. rozpočtové opatření - převod z rezervy – poskytnuté dotace církevním a náboženským společnostem

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
	6409	5223 – NeINV dotace církvím a nábož.spol.	20.000,- Kč
	6409	5909 – rezerva	-20.000,- Kč
Celkem			0,- Kč

34. rozpočtové opatření - převod z rezervy – finanční dary – vítání dětí

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
	6171	5xxx – běžné výdaje	54.000,- Kč
	6409	5909 – rezerva	-54.000,- Kč
Celkem			0,- Kč

35. rozpočtové opatření - převod z rezervy – antivirový program pro úřad

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
	6171	5xxx – běžné výdaje	30.000,- Kč
	6409	5909 – rezerva	-30.000,- Kč
Celkem			0,- Kč

Důvodová zpráva:

Prodloužení antivirového programu pro úřad – 25 licencí na 3 roky. Finanční prostředky budou převedeny z rezervy.

36. rozpočtové opatření - převod z rezervy – rekonstrukce kotelen MZŠ a ŠJ – dodatek č.1

Výdaje:

UZ	§	Položka	Částka
	3113	61xx – investiční nákupy a související výdaje	123.000,- Kč
	3141	61xx – investiční nákupy a související výdaje	-106.000,- Kč
	6409	5909 – rezerva	-17.000,- Kč
Celkem			0,- Kč